



Document Setup

Preferences

100%



X 藝術單招考試簡章.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

簡章公告：113年10月17日（四）

網路報名系統開放時間：自113年11月08日（五）09：00起至 各學系截止日期

資料上傳截止時間：

電腦動畫學士學位學程：114年06月06日（五）16:59止

數位多媒體遊戲設計學系：114年06月06日（五）16:59止

服飾設計與經營學系：114年06月13日（五）16:59止

時尚設計學系：114年07月14日（一）16:59止

放榜日期：

電腦動畫學士學位學程：114年06月13日（五）

數位多媒體遊戲設計學系：114年06月13日（五）

服飾設計與經營學系：114年06月27日（五）

時尚設計學系：114年07月17日（四）



報名系統

X 藝術單招.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

2025
實踐大學
藝術單招

X 校區.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

高雄校區

X 時尚設計學系.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

招生學系：時尚設計學系

招生名額：49名

考試項目：資料審查 100%

上傳報名表件及資料截止日期：114年 07月14 日（一）

指定繳交資料：

1. 自傳（包含個人四年學習計畫表與課程規劃，並依據其項目撰寫）。
2. 在校歷年學業及操行紀錄（成績單）。
3. 個人創作作品集（作品集內容可包含：個人繪畫、木工、金工、飾品、攝影、影片製作剪輯等各類藝術成分之個人作品；若無，可撰寫1-2篇小論文，內容以藝術、動畫、展演、設計師或任何與藝術設計有關主題之心得、分析為主）。
4. 其他有利審查資料：如推薦函、競賽紀錄、展演紀錄等，擇優繳交即可。

學系連絡電話：（07）6678888 分機4361

X 電腦動畫學士學位學程.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

招生學系：電腦動畫學士學位學程

招生名額：45名

考試項目：面談 50%/資料審查 50%

上傳報名表件及資料截止日期：114年06月06日（五）

指定繳交資料：

1. 自傳（包含個人四年學習計畫表與課程規劃，並依據其項目撰寫）。
2. 在校歷年學業及操行紀錄（成績單）。
3. 個人創作作品集（作品集內容可包含：個人繪畫、木工、金工、飾品、攝影、影片製作剪輯等各類藝術成分之個人作品；若無，可撰寫1-2篇小論文，內容以藝術、動畫、展演、設計師或任何與藝術設計有關主題之心得、分析為主）。
4. 其他有利審查資料：如推薦函、競賽紀錄、展演紀錄等，擇優繳交即可。

學系連絡電話：（07）6678888 分機4621

X 報名資訊.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

步驟一

網路填報資料



步驟二

上傳報名、書審資料



步驟三

下載報名表寄至指定信箱：uscapply06@gm7.usc.edu.tw
主旨標題為：【114藝術單招】000000系一報考生姓名

（02）2538-1111分機2211



（02）2533-9416



臺北市中山區大直街70號



@nyi8544a



（07）667-8888分機3196



（07）667-9551



高雄市內門區大學路200號



@khusc



Document Setup

Preferences

100%



X 藝術管理考試期程.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

簡章公告：113年10月17日（四）

網路報名系統開放時間：自113年11月08日（五）09：00起至 各學系截止日期

資料上傳截止時間：

電腦動畫學士學位學程：114年06月06日（五）16:59止

數位多媒體遊戲設計學系：114年06月06日（五）16:59止

服飾設計與經營學系：114年06月13日（五）16:59止

時尚設計學系：114年07月14日（一）16:59止

放榜日期：

電腦動畫學士學位學程：114年06月13日（五）

數位多媒體遊戲設計學系：114年06月13日（五）

服飾設計與經營學系：114年06月27日（五）

時尚設計學系：114年07月17日（四）



報名系統

X 藝術管理.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

2025 實踐大學 藝術單招

X 校區.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

高雄校區

X 服飾設計與經營學系.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

招生學系：服飾設計與經營學系

招生名額：45名

考試項目：資料審查 100%

上傳報名表件及資料截止日期：114年 06月13 日（五）

指定繳交資料：

1. 自傳（包含個人四年學習計畫表與課程規劃，並依據其項目撰寫）。
2. 在校歷年學業及操行紀錄（成績單）。
3. 個人創作作品集（作品集內容可包含：個人繪畫、木工、金工、飾品、攝影、影片製作剪輯等各類藝術成分之個人作品；若無，可撰寫1-2篇小論文，內容以藝術、動畫、展演、設計師或任何與藝術設計有關主題之心得、分析為主）。
4. 其他有利審查資料：如推薦函、競賽紀錄、展演紀錄等，擇優繳交即可。

學系連絡電話：（07）6678888 分機4321

X 數位多媒體遊戲設計學系.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

招生學系：數位多媒體遊戲設計學系

招生名額：44名

考試項目：資料審查 100%

上傳報名表件及資料截止日期：114年06月06日（五）

指定繳交資料：

1. 自傳（包含個人四年學習計畫表與課程規劃，並依據其項目撰寫）。
2. 在校歷年學業及操行紀錄（成績單）。
3. 個人創作作品集（作品集內容可包含：個人繪畫、木工、金工、飾品、攝影、影片製作剪輯等各類藝術成分之個人作品；若無，可撰寫1-2篇小論文，內容以藝術、動畫、展演、設計師或任何與藝術設計有關主題之心得、分析為主）。
4. 其他有利審查資料：如推薦函、競賽紀錄、展演紀錄等，擇優繳交即可。

學系連絡電話：（07）6678888 分機4341

X 報名資訊.jpg@100% (CMYK/Preview) <<

步驟一
網路填報資料



步驟二
上傳報名、書審資料



步驟三

下載報名表寄至指定信箱：uscapply06@gm7.usc.edu.tw
主旨標題為：【114藝術單招】000000系一報考生姓名



（02）2538-1111分機2211



（02）2533-9416



臺北市中山區大直街70號



@nyi8544a



（07）667-8888分機3196



（07）667-9551



高雄市內門區大學路200號



@khusc