



## 2024第六屆競化盃電競錦標賽-特戰英豪賽事規章

## 1. 時程說明

### 1.1報名時程

1.1.1 報名時間：即日起至10/19

1.1.2 報名資料審查時間：10/14-10/19

1.1.3 補件最後時間：10/21

1.1.4 對戰組合與賽程公布時間：10/23

### 1.2 賽程介紹

2024第六屆競化盃電競錦標賽-特戰英豪，其賽事期間如下：

| 日期          | 星期      | 賽程資訊 | 比賽進行時間 | 賽制  | 轉播/不轉播 | 線上/線下 |
|-------------|---------|------|--------|-----|--------|-------|
| 10/31-11/2  | (四)-(六) | 32強  | 18:00  | BO1 | 不轉播    | 線上    |
| 11/12-11/15 | (二)-(五) | 16強  | 18:00  | BO1 | 轉播     | 線上    |
| 11/22       | (五)     | 8強   | 待公布    | BO1 | 轉播     | 線下    |
| 11/22       | (五)     | 4強   | 待公布    | BO3 | 轉播     | 線下    |
| 11/22       | (五)     | 冠亞   | 待公布    | BO3 | 轉播     | 線下    |

- 線下賽場地為：正修科技大學-進化基地(09-0201)、正修科技大學 -生創大樓

## 2. 報名規範

### 2.1 通則

報名所需資料：隊伍名稱、選手個人姓名、遊戲名稱、身份證正反照片、聯絡電話、E-mail、報名賽區。請確實登錄填寫，以免因資料未確實登錄影響隊伍及個人參賽權益。

2.1.1隊伍名稱僅限使用英文字母、數字0~9或中文字，長度則需在 6個全形字元內且不得有任何粗俗或猥褻的字眼，或任何容易造成混淆與困擾之字詞。

2.1.2遊戲暱稱名稱僅限使用英文字母、數字0~9或中文字，長度則需在 8 個全形字元內且不得有任何粗俗或猥褻的字眼，或任何容易造成混淆與困擾之字詞。

2.1.3 選手於同一隊，不得有跨校、參賽，若經裁判發現同隊員分屬不同隊伍之狀況，將直接取消該名選手入選、參賽、得獎、晉級資格及一切相關權益。

2.1.4 於「2024第六屆競化盃電競錦標賽-特戰英豪」中獲得線下之隊伍若無法參加或配合後續賽事時，視同該隊伍放棄資格並且沒收獎金或獎勵情節嚴重者將會被禁賽，由其他隊伍依排名次序遞補。

2.1.5 比賽選手僅可使用自己帳號所擁有與可使用的特務，在如決賽等特殊場次如有官方提供帳號時則無限制。

2.1.6 新特務於官方上線的當周賽程中默認禁止使用。以官方發布的日期為主(比賽期間內如遇新特務則直接列入默認禁選名單一週，單週的時間定義為週一至周日)。

2.1.7 請各隊伍於報名前務必自行審閱與確認【報名資料】與【表單內容】是否相符；線下賽現場將審核參賽選手、報名參賽帳號、身分證明文件。選手提交之上述三項資料須符實，以免因資料不符 而影響隊伍及個人參賽權益。

2.1.8賽事報名由隊伍隊長進入【[表單](#)】來填寫隊伍所需資料。

2.1.9賽事期間若自身帳號為菲律賓帳號而被鎖，賽事方不接受更換帳號。

※ 如因報名資料填寫有誤或欲更換成員，則須於報名期間內重新報名並

聯繫主辦單位；係因隊伍名額有限（**本賽事限制 32隊**），如欲參賽之隊伍，速請完成登錄報名，報滿截止，以免向隅。

※ 為求比賽公平，選手在報名截止後嚴禁任意更改 RIOT ID（包含#字號後面的內容）無法改回者將判為失格。（遇特殊認證之賽事要求者例外）

2.1.10 如經查核有冒用資料、惡意卡位、未詳盡填寫、同一資料報名多隊、蓄意擾亂等影響報名登錄之情形，該隊伍直接取消參賽資格，並不另行通知。

2.1.11 請各位選手務必詳閱賽事官網的各項資訊與注意事項，以確保隊伍及個人的權益。

2.1.12 本單位將依據報名者於賽事活動網頁所登錄的資料通知對手相關約戰聯繫方式（手機號碼、信箱等），各選手須留意手機來電及信件通知，同時請隨時關注相關賽事公告、賽程表之通知訊息，以確保隊伍及個人的權益。

## 2.2 選手國籍、戶籍與證件需求

2.2.1 報名選手需要擁有中華民國國籍證件(如身分證)

**2.2.2 全國高中職在校生(應屆畢業、專科部一至三年級皆可)且須滿15歲(含)以上且應持有113-1學期註冊章學生證等可證明自身學籍身份之證件。**

2.2.3 依照工作人員指示報到出示本人的學生證。

2.2.4 可一校多隊，同隊選手皆同校。

## 2.3 隊伍及選手規範

2.3.1 隊伍人數需為5至6人（含候補），如選手因棄權或違規而遭到禁賽時，隊伍不得要求更換名單，如有重大事故等特殊情況發生時另由官方判定處理。

2.3.2 每支隊伍都要求一名代表師長或教練作為主辦方必要時之聯繫人。

## 2.4 VCT 條款

VCT 仍在出賽期間，不得參與其他各級賽事，但一旦淘汰不再晉級 VCT 當季後續賽事，就可以參加賽事，隊伍名單不滿比賽人數五人，將直接取消後續參賽權，且隊內成員有參與或是被登入在VCT CN後續賽程名單內成員無法參與本次賽事。

## 3. 線上賽

### 3.1 比賽時間

比賽日開戰時間以官方公布之賽程時間表為準，對戰雙方若非配合轉播之組別(有轉播組前)可自行約定對戰之時間，惟須留意當日賽程須於當日完成並回報戰績，如雙方約戰時間無共識則以主辦單位表定時間為主。

若於非官方表定時間內出賽，因當下沒有裁判能及時回應，若雙方賽事過程若有出現任何爭議，亦需遵從主辦方賽後之裁決。

若於賽程安排之轉播組起別需須配合主辦單位之賽程時間安排，並於規定時間進行比賽，不接受自行約定對戰時間。

### 3.2 約戰流程

3.2.1 互加好友：雙方隊伍的隊長須於賽前至少於前一天取得對方聯繫並且互相加好友。若尋找不到請到Discord找賽事人員協助尋找。

3.2.2 開房：攻擊方隊伍需要於比賽開始前 10 分鐘負責開房並擔任房主。在有進行轉播的場次中會由裁判組織開房。

3.2.3 進房：攻擊方隊伍所有選手須先進房，攻擊方選手就位後，攻擊方隊長邀請對手進房。

3.2.4 準備：雙方選手進房後請打字溝通確認準備完成。

3.2.5 開始：雙方選手準備完成後，房主可隨時按下開始。在有進行轉播的場次中需等候裁判確認可開始方可開始。

### 3.3 遲到

3.3.1 若於比賽約定時間時仍無法與對手取得聯繫，或是對手於比賽約定時間超過 10 分鐘無法完成準備，則視為對手棄權。請選手截圖存證（包含系統時間）。

3.3.2 如一方遲到後雙方仍同意繼續進行對戰則以結果論，不得有議。

### 3.4 截圖

3.4.1 所有的溝通、加好友建議都進行截圖或是螢幕錄影來保存過程，也建議這些截圖或錄影要包含到系統時間。

3.4.2 若遇任何爭議、異議或糾紛，如：無法聯繫上對手、參賽選手ID與報名資料不符之狀況，請先截圖存證並立即聯絡官方人員，交由主辦方進行裁決。在此之前仍須依照流程進行比賽。

### 3.5 避免友誼賽 / 練習賽

如雙方除正式賽外還有進行包括且不僅限於友誼賽、練習賽等任何形式的對戰，屆時若導致爭議則以對戰時間最早的獲勝截圖為準，不得有異議。

### 3.6 獲勝證明上傳

非轉播賽事請勝方隊長須於**比賽當天23:00前**將賽果（勝利截圖）傳至指定的回報 Discord 頻道。官方在確認後將會提供雙方下一輪的對戰資訊，若未能在時間內傳送賽果將喪失比賽資格，賽程圖及相關資訊將於次日同步更新於discord。

## 4. 遊戲版本與比賽過程

### 4.1 比賽版本

一律以當前官方遊戲版本為主。選手需提前注意公告自行更新遊戲檔案，如因版本未更新導致比賽無法準時開始，裁判有權裁定選手或隊伍取消資格。

比賽期間內如遇新特務則直接列入默認禁選名單一週，單週的時間定義

為週一至周日。

## 4.2比賽模式

自訂 - 標準模式

- 允許密技：關閉
- 錦標賽模式：開啟
- 延長賽模式 Deuce制：開啟

## 4.3賽事地圖池

「義境空島(Ascent)」、「深窟幽境(Abyss)」、「遺落之地(Haven)」、「極地寒港(Icebox)」、「劫境之地(Bind)」、「蓮華古城(Lotus)」、「日落之城(Sunset)」

## 4.4觀察者模式

未經過官方允許，所有對戰房僅允許官方指定工作人員進入。

## 4.5隊伍選邊權

### 4.5.1 海選賽選邊權

32強、16強、8強為BO1樹狀圖上方隊伍為攻方，下方為守方，若比賽開始(載入地圖)前雙方站錯位且無人提出，則視為雙方同意位置調整，不得有議。

4強、冠亞對戰樹狀圖中，上方的隊伍為A隊，下方隊伍為B隊，BO3比賽的地圖將按照以下流程選擇：

- A隊從地圖池中刪除一張地圖。
- B隊從地圖池中刪除一張地圖。
- A隊選擇第一張地圖，B隊選擇攻守方。
- B隊選擇第二張地圖，A隊選擇攻守方。
- A隊從地圖池中刪除一張地圖。

- B 隊從地圖池中刪除一張地圖。
- 剩下一張地圖將成為第三張比賽地圖，由 A 隊選擇攻守方。

#### 4.6比賽人數

所有隊伍在比賽開始時需派出該隊登錄名單內的 5 名選手始可進行遊戲，當人數不足 5 人時不得進入對戰，將以棄賽判定。

#### 4.7比賽勝負判定標準

勝利條件:殲滅對方、攻擊方將炸彈引爆或防守方將炸彈拆除將獲得1分，先取13分者獲勝，若是Deuce要連贏兩分才算勝利。

### 5. 選手視訊

BO3賽事起以及轉播比賽中所有選手與隊伍都需要通過指定的方式將個人比賽空間視訊，提供畫面及聲音給裁判。所有的視訊連結必須在比賽開始前給到工作人員，並且這些檔案與內容在未經過允許的情況下，不得任意刪除。

#### 5.1所有的選手都必須自備：

5.1.1 攝像頭、攝影機、手機或平板（可選）

5.1.2麥克風

#### 5.2視訊畫面要求

5.2.1選手在視訊中必須穿著得體的衣物

5.2.2比賽時，除了身體緊急狀況之外，過程中不允許外人進入或溝通。

5.2.3選手在比賽過程中不得觀看直播。

5.2.4隊伍必須確保自己的視訊順暢，並且於比賽開始前至賽事官方指定頻道。(轉播賽事組別需要)

5.2.5選手進入自訂房等候比賽開始時，螢幕畫面，必須要能夠被攝影機清楚拍攝到。

5.2.6比賽進行過程中，選手不得任意離開比賽區域，如果他們需要提前離開攝影機拍攝空間，需要獲得工作人員的准許。

#### 6.3視訊設定

6.3.1選手需要在Discord中進行視訊(若沒有視訊鏡頭可使用手機辦個新帳號充當視訊鏡頭)

6.3.2攝影機應以固定角度，以便可以清晰看到選手面部、比賽設備。如果在單一攝影機中有多個選手，請確保在視訊中能夠看到所有選手。

#### 6.4賽事權益

為保雙方賽事權益請務必賽事進行中進行discord錄影，並且沒有在主辦方同意下不可刪除錄影，錄影規範為需要全程收隊友麥克風以及自身的麥克風聲音，以及遊戲畫面，請全程使用**顯示器擷取**請勿使用**視窗擷取**，若沒進行錄影對方提出異議沒辦法證明情況嚴重者將為違反賽事規章條例判敗錄影先拿身分證拍給視訊看再將比賽時鏡頭放在能拍到滑鼠/螢幕/以及選手本人的位子

#### 6.5賽事檢錄

選手於表定檢錄時間於賽事頻道內開啟視訊必且準備好**學生證**和**在學證明**等待裁判檢核，不可使用身分證、駕照...等。

### 6. 斷線處理

#### 6.1斷線裁決

沒有任何特殊情況發生時，比賽將不接受暫停。

如選手因為任何原因導致斷線而導致影響比賽成績，不予以重賽，故請所有選手比賽前確認好自己的網路連線狀況、比賽環境

若有掉封包等相關疑慮，請先暫停，並且先跟裁判組確認狀況，並且靜候指示。

#### 6.2重賽相關

特殊情況（如天災、地震、失火等）發生導致影響比賽進行時，裁判將有可能強制終止比賽或是判定重賽。若是發生重賽情形，選手使用的特務，若是私自更換，則將取消資格。

### 7. 違規與禁止條例

#### 7.1禁止使用外掛

使用任何外掛程式（如開啟腳本）故意製造斷線，或使用不符合比賽規則的遊戲設定或 Bug。

#### 7.2比賽違規行為

7.2.1比賽進行中不允許任何非必要的聊天行為，如發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為。

7.2.2參賽選手不得做出違反運動家精神之行為，如故意讓對手贏得比賽等。

7.2.3轉播日比賽間參賽選手未經裁判允許不可私自開台實況賽程，經檢舉屬實將剝奪其參賽權。

7.2.4為確保雙方權益，除官方人員與裁判外，其餘人(包含候補選手)未經允許皆不可進入比賽房觀戰。

### 7.3違規行為之懲處

任何選手被發現進行不公平或不正當比賽時，經官方人員裁決後將給予警告，屢犯或情節重大者將直接剝奪參賽權利。

## 8. 賽事獎勵

### 8.1賽事獎金

- 冠軍：新臺幣20000元、獎狀、獎盃一座
- 亞軍：新臺幣10000元、獎狀
- 季軍(並列)：新臺幣5000元、獎狀
- 優勝(5-8名)：新臺幣2000元、獎狀

## 9. 其他事項

電子競技領域正持續受外部環境影響、產業結構或是《特戰英豪》遊戲本身的更新而迅速改變，因此本次比賽的賽制規章及內容將定期或根據情況進行更新或補充。官方將可能不定時透過電子信件、影片或是通過線上平台發布更新、指導或說明，進而解釋賽制規章的內容或規則。所有重大的更新都將透過電子信件、指定的公告、或指定聯繫方式提供給隊伍的隊長或連繫窗口，隊長或連繫窗口需要負責將這些資訊傳達給所有隊友。參加本次比賽即視作成員同意接受此項規則、說明。一旦報名參加比賽，每個團隊成員將被視為已閱讀並接受了官方針對遊戲的公告與更新發布。

## 10.1注意事項

10.1.1 上述規定中未列舉，但影響比賽順利進行者，由主辦單位裁決為準。

10.1.2 上述規定若有疑義，主辦單位保有最終決定之權力。

10.1.3 主辦單位擁有該活動最終保留、變更、修改、獎勵發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，活動將有延後舉辦或取消的可能，若有異動皆以官方說明為準。

10.1.4 該活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。

10.1.5 參加活動之選手視同承認本規定之效力，如有未盡事宜，主辦單位保留修改、終止、變更活動內容細節之權利，且不另行通知。

10.1.6 主辦單位有權依據遊戲的更新來修改規則或是設定。

10.1.7 本活動各項辦法及規定，以活動網站公告為準，活動如因故無法進行時，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止本活動之權利。如有其他未盡事宜，主辦單位有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。

10.1.8 參賽者同意無償授權本公司於符合本活動目的之範圍內，節錄或以其他方式編輯其為參加本活動所提供之圖文、照片、影片及其他資料，並得做成活動花絮或心得報告等相關內容對外公布或使用。

## 10. 聯繫我們

如有其他疑問或建議可私訊正修科技大學IG、FB或是Discord mimi\_0817(密碼)，將由賽事人員為您服務。

[Facebook粉絲專頁-正修科技大學電競科技管理系](#)

[instagram粉絲專頁-正修科技大學電競科技管理系](#)